



L<sub>1</sub> E<sub>1</sub> S<sub>1</sub> J<sub>8</sub> E<sub>1</sub> U<sub>1</sub> X<sub>8</sub>

D<sub>2</sub> A<sub>1</sub> N<sub>1</sub> S<sub>1</sub> L<sub>1</sub> E<sub>1</sub> S<sub>1</sub> P<sub>3</sub> O<sub>1</sub> M<sub>3</sub> S<sub>1</sub>



## Règlement du prêt de jeux



**Condition :** Un catalogue détaillant l'ensemble des jeux et leurs descriptifs, est disponible dans chaque Pom's. Ce document, consultable sur place, vous aidera dans vos choix. L'emprunt est limité à 1 jeu par personne pour une durée de 2 semaines. Cette durée pourra être reconduite pour 1 semaine supplémentaire sur demande, sous réserve que le jeu ne soit pas réservé sur cette même période.



**Réservation :** Tous les jeux sont disponibles au Pom's de Lanet, mais peuvent être réservés à partir des 8 autres Pom's du territoire. Les jeux seront alors acheminés au Pom's de votre choix, à condition qu'ils ne soient pas déjà empruntés.



**Caution :** Une caution, qui ne sera pas encaissée, sera demandée pour l'emprunt d'un jeu :

- soit par chèque d'un montant de 30€ conservé par l'agent Pom's et rendu en fin d'année civile.
- soit par un dépôt de 20€ en espèce au moment de l'emprunt. Cette somme sera rendu au retour du jeu.

Une convention, mentionnant le type de caution choisi, sera établie entre l'ADHCO (en la personne de l'agent Pom's) et l'emprunteur.



**Usage :** Le matériel est sous la responsabilité de l'emprunteur. Si le jeu, les pièces, les règles ou tout autre élément du jeu sont abîmés, ou si le jeu n'est pas rendu, l'ADHCO se verra en devoir d'exiger le remboursement du jeu sur la base de son prix neuf.



## Défis nature



- Joueurs : 6
- Âge : à partir de 7 ans
- Durée : 30 min

Jeu de rapidité et de stratégie

Entrez dans la bataille et menez vos animaux à la victoire sur les 5 continents.

Partez à la rencontre de l'extraordinaire richesse de la faune de notre planète : des animaux parfois répendus, parfois menacés mais toujours surprenants.

Misez sur leurs points forts et défiez vos adversaires dans des batailles endiablées, où seuls les plus rapides et les plus malins remporteront la victoire !

# Cluedo



- Joueurs : 2 à 6
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 60 min

Jeu de déduction, enquête policière

La patience et la déduction seront vos meilleurs alliés. En effet, il vous faudra explorer le manoir de fond en comble, pour trouver les indices vous permettant de déterminer l'arme du crime, le lieu du meurtre et enfin l'assassin du Docteur Lenoir.

12

# Jungle Speed



- Joueurs : 2 à 8
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 30 min

Jeu basé sur les réflexes, la rapidité et le sens de l'observation.

Jungle Speed se joue avec des cartes. Le vainqueur est celui qui parvient à se débarrasser de ses cartes en premier. Au début de la partie, les 80 cartes sont distribuées entre les joueurs, face cachée. Le totem est placé au centre de la table.

1

## Timeline



- Joueurs : 2 à 8
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 30 min

Jeu de pari culturel

Le but est d'intercaler des cartes au bon endroit pour former une ligne du temps.

## Qui est-ce ?



- Joueurs : 2
- Âge : à partir de 6 ans
- Durée : 30 min

Jeu de logique et de déduction

Pose les bonnes questions pour être le premier à découvrir le personnage mystère de ton adversaire.



## Totem Zen



- Joueurs : 2 à 4
- Âge : à partir de 6 ans
- Durée : 30 min

Jeu d'adresse et de rapidité

D'abord, chacun se précipite pour attraper les bonnes perles avec les baguettes. Puis, très délicatement il faut construire son totem sans qu'il tombe !

Il faut faire preuve de calme et d'adresse pour s'emparer des bonnes pièces et construire son totem. Il faudra aussi être le plus rapide pour gagner la carte modèle mise en jeu.

10

## Pêche au canard



- Joueurs : 1 à 2
- Âge : à partir de 2 ans
- Durée : indéfinie

Jeu de manipulation.

Le but est d'attraper les canards à l'aide de la canne à pêche. Possibilité de mettre les canards dans l'eau.

3

## Multi jeux



- Joueurs : entre 2 et 4
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : indéfinie

Echecs  
Dames  
Backgammon  
Petits chevaux

4

## Dixit



- Joueurs : 3 à 6
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 30 min

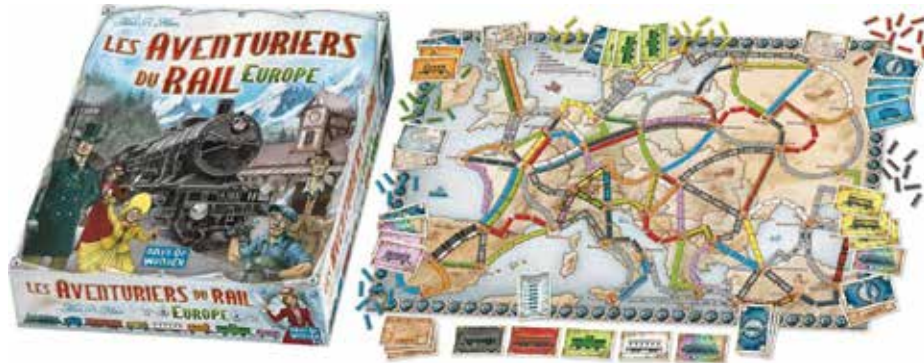
Jeu de rpari créatif

Il s'agit de faire deviner un concept à vos adversaires en veillant à donner un indice qui ne soit ni trop complexe, ni trop simple.

Devinez la carte qui correspond au son, au mot ou à la phrase énoncée par le joueur «conteur».  
un jeu qui suscite l'imagination.

9

# Les aventuriers du rail



- Joueurs : 2 à 5
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 60 min

Jeu de placement et de blocage

Construisez les grandes liaisons ferroviaires à travers les Etats-Unis. Gérez votre stock de wagon, reliez les villes de proche en proche pour compléter vos objectifs secrets de liaison. Anticipez les objectifs de vos adversaires pour gêner leur développement. Les Aventuriers du rail est un jeu rapide, abordable et rusé.

♂

# Hop ! Hop ! Hop !



- Joueurs : 2 à 6
- Âge : à partir de 4 ans
- Durée : 30 min

Jeu de coopération

La bergère, ses moutons et son chien doivent descendre de la montagne et rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les enfants parviendront-ils à coopérer pour les ramener tous à la bergerie ?

5

## Castello del Drago



- Joueurs : 2 à 4
- Âge : à partir de 5 ans
- Durée : 15 min

Jeu de coopération et de tactique

Est-ce que les vaillants chevaliers réussiront à défendre leur château-fort contre les dragons ?

L'union fait la force, et avec un peu de tactique et de chance lors du lancé de dés, ils sont en mesure de chasser de manière sûre, les six dragons.

6

## Carcassonne



- Joueurs : 2 à 5
- Âge : à partir de 8 ans
- Durée : 60 min

Jeu de construction et de gestion

Construisez une cité médiévale et placez-y vos chevaliers dans les plus grandes villes, vos brigands sur les plus grands chemins, vos moines dans les monastères et vos paysans sur les champs au pied des villes.

7